

# GAME

*Aventura Solidaria*  
2008



## *• OBJETIVO*

*El principal objetivo de esta ruta es acercar ayuda humanitaria a algunos lugares de la geografía de Marruecos, además de, aprovechando esta oportunidad única, conocer su cultura, sus gentes y algunos de los lugares más pintorescos del país. Toda una mezcla de turismo y aventura.*

*Este evento toma el nombre de:*

## *GAME AVENTURA SOLIDARIA 2008*

*La fecha será del 11 al 18 de Octubre de 2008*

*Se adopta este nombre ya que la organización y principal patrocinador es el personal de la empresa GAME ESPAÑA. Aun así, contamos con la colaboración de otras entidades que serán citadas en este documento.*

*Los participantes son mayoritariamente personal de GAME, aunque también contamos con la participación de otros componentes no trabajadores de GAME que se han sumado a esta aventura.*

*La organización de este evento corresponde a modo individual a varios de los empleados de GAME que organizan este evento de forma voluntaria y altruista.*

*Los gastos ocasionados por el viaje serán sufragados por los participantes de la aventura. Las empresas colaboradoras aportarán únicamente el material o medios para el evento. En ningún caso, las empresas colaboradoras correrán con los gastos de hoteles, comidas, peajes o combustible, que serán siempre por cuenta de los participantes.*

*Tenemos fijados dos objetivos muy diferentes. El primero de ellos se encuentra en una parte de muy difícil acceso del Atlas, donde viven varias familias de Bereberes en condiciones precarias, padeciendo el duro invierno del alto Atlas con temperaturas muy por debajo de los cero grados. A este punto vamos a tratar de llevar principalmente ropa de todo tipo.*





El segundo objetivo del viaje se sitúa en un entorno totalmente distinto: en pleno desierto del sur de Marruecos, donde queremos llevar material didáctico (cuadernos, bolígrafos, libros, etc...). En estos lugares viven tribus aisladas que, en la mayoría de los casos, se encuentran sin alfabetizar y sin ningún tipo de formación o preparación. Vamos a llevar este material a dos asociaciones que se encargan de gestionar estos recursos y de dar la formación y escolarización a los más pequeños. Una de estas asociaciones es gestionada sólo por mujeres que por distintos motivos han sido repudiadas, pero que, con ayuda como la nuestra, han creado una asociación/orfanato para ayudar a su comunidad.

#### • NORMAS:

Todos los participantes manifiestan su corresponsabilidad en lo que pueda ocurrir en este evento y participan de forma voluntaria en el mismo. En ningún caso existirá la posibilidad de reclamación alguna a las empresas colaboradoras o a la organización del mismo.

Cualquier decisión tomada por la organización será comunicada inmediatamente a todos los participantes y podrá ser debatida. En cualquier caso, la decisión final será tomada únicamente por la organización y resultará inapelable.

Los participantes se comprometen a respetar todas las indicaciones dadas por la organización, así como a prestar su colaboración con los requerimientos que se puedan producir.

En esta aventura todo el convoy viajará de forma unida y en ningún caso se permitirá la separación de ningún miembro del mismo, salvo que la organización así lo autorice.

Todos los vehículos estarán numerados e irán recibiendo órdenes de la organización refiriéndose al número del vehículo. El adhesivo indicador del número tendrá que ser colocado obligatoriamente donde la organización lo indique.

Dispondremos de adhesivos publicitarios de las empresas colaboradoras. Es optativo para los participantes el colocar estos adhesivos, pero queda prohibido portar otro tipo de publicidad en los vehículos distinta de la oficial del evento.





*En todo momento que el convoy se encuentre en movimiento todos los vehículos circularán con las luces de carretera encendidas, independientemente de si haya o no luz.*

*Todos los participantes respetarán las normas de circulación aplicables en cada lugar, siendo cada uno responsable del incumplimiento de las mismas.*

#### *• REQUISITOS:*

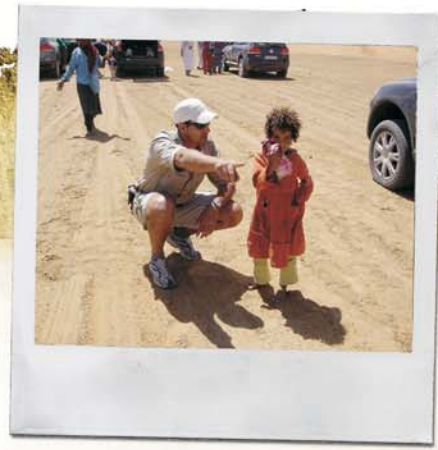
*La organización se reserva el derecho de admitir a los participantes que estime oportuno.*

*El número de coches máximo queda limitado a un total de 10 incluyendo los de la organización.*

*Para poder participar es necesario disponer de un vehículo 4x4 con los siguientes requerimientos mínimos:*

- Cinco ruedas de campo o mixtas en buen estado. Dependiendo del modelo de coche y del resto de participantes puede ser requerida una sexta rueda.*
- Revisión en la casa oficial del vehículo como máximo 5.000Km antes de la partida.*
- Protección de cárter y transfer.*
- Cada coche tiene que contar con dos participantes.*

*Existe un listado de requerimientos adicionales y recomendaciones que se puede encontrar en la página WEB.*



### *COSTES*

*El coste para cada participante asciende a 700<sup>€</sup>, (\*Pendiente de confirmación). Este coste incluye:*

- Hoteles según la agenda de ruta.*
- Media pensión los días de hotel.*
- Billete de ida y vuelta en ferry.*
- Soporte y asistencia por parte de la organización.*
- Guías locales en algunos puntos. (Ej: visita guiada, navegación por dunas.)*
- Obsequio a cada participante.*

*\*No está incluido el gasto de combustible, peajes ni cualquier otro tipo de gasto fuera de los mencionados.*

### *MEDIOS*

*La organización dispondrá de dos vehículos 4x4 y cuatro personas.*

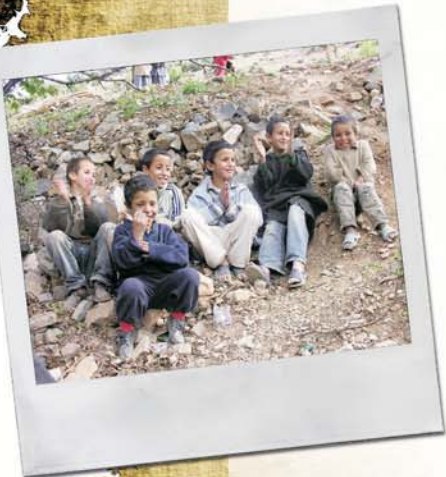
*Dispondremos de una furgoneta de gran tamaño destinada al transporte de ayuda humanitaria y enseres de la organización y de soporte a los participantes.*

*Navegación y guiado por la organización mediante GPS de varios tipos y respaldados por equipamiento de seguridad.*

*Teléfono por satélite para posibles emergencias.*

### *CONTACTO*

*Para ampliar información pueden dirigirse a la página WEB <http://aventura2008.game.es> o las siguientes direcciones de correo electrónico: [Manuel@GAME.es](mailto:Manuel@GAME.es) [Jose.Cortes@GAME.es](mailto:Jose.Cortes@GAME.es)*





## ENTIDADES COLABORADORAS

